

# Bonjour à toi l'ami(e) !

Tu trouveras dans ce document, tout ce qu'il te faut savoir pour préparer ta participation au concours de Jeux Écossais (Highland Games), organisé par l'Association Celtic'Hardt dans le cadre de sa 10<sup>ème</sup> Hardty Fest.

Les Jeux auront lieu le dimanche 30 Juin 2019, au Poney Parc de Blodelsheim, de 10h à 18h00. Les épreuves commenceront à l'heure pile, donc merci de te présenter, avec ton équipe, entre 9h00 et 9h30 afin que nous puissions organiser convenablement leur tenue.

Les épreuves des Highland Games sont des épreuves dites « de force » mais les équipes mixtes sont acceptées (voire valorisées), et l'expérience nous a montré que les dames n'ont pas de leçon à recevoir. Sache donc t'entourer de tes plus valeureux(es) partenaires pour composer ton équipe ! Pour finaliser son inscription, merci d'imprimer et de signer le formulaire qui se trouve en avant-dernière page de ce document et de le renvoyer, accompagné de ton règlement, à l'adresse indiquée.

Sache aussi que les Highland Games se tiennent dans un cadre familial. Il est donc demandé à tous les participants de veillez à ne pas enfreindre les règles de bienséance et de conserver un esprit amical avec les autres participants au concours. Tout comportement non approprié sera suivi de l'exclusion immédiate et irrévocable du joueur concerné. Merci pour ta compréhension.

Enfin, n'oublie pas de remplir le coupon de réservation pour le repas du midi (faux-filet braisé). Tu le trouveras juste après le formulaire d'inscription. Tu peux également réserver pour tes proches !

Bien, sur ce, je te laisse poursuivre ta lecture et procéder à ton inscription. Si tu as une question, n'hésite pas à me contacter au 06 76 67 93 56.

# Description des Épreuves

## Les Feux Follets

L'épreuve sera réalisée deux fois par chaque joueur. Une fois en équipe et une fois en solo. Le but du jeu est de porter un tronc sur ses épaules et de réaliser un slalome entre les arches en bois dans un temps le plus court possible.



### POINTS

#### *Épreuve du Feu Follet (solo)*

Le Joueur qui fera le meilleur temps obtiendra 100 points. Le suivant 95 points, le troisième 90 points, et ainsi de suite jusqu'au dernier joueur.

#### *Épreuve des Feux Follets (équipe)*

L'équipe qui fera le meilleur temps obtiendra 100 points. La suivante 90 points, la troisième 80 points, et ainsi de suite jusqu'à la dernière équipe.

## Le Triskell

Il s'agit ici d'une épreuve d'endurance... En solo ! Pendant 2 minutes, le joueur doit réaliser un slalome (en forme de Triskell) entre les pierres levées en poussant un tonneau en bois. L'objectif est de faire le plus de tours possible dans le temps imparti.

### POINTS

Chaque tour réalisé rapporte 30 points au joueur. Seuls les tours complets seront comptabilisés à la fin du chronomètre.

## Le Lancer de Fût

Cette épreuve consiste à lancer un fût de bière (vide) le plus haut possible. Une barre est placée en hauteur et le fût doit passer par-dessus. La hauteur minimale est fixée à 2,50 mètres. Plus le joueur lance haut, plus il rapporte de points à son équipe.

### POINTS

Si la hauteur minimum de 2,50 mètres est atteinte, le joueur remporte 50 points. Pour chaque pallier de 50 centimètres franchis au-delà de cette hauteur, il gagnera 10 points de plus. A contrario, s'il n'atteint pas les 2,50 mètres, 10 points lui seront retirés par pallier de 50 centimètres.



## Tug Of War

Il ne s'agit pas d'une épreuve si guerrière que cela... quoique. Le Tug Of War est le nom écossais pour tir à la corde.

Deux équipes s'alignent à chaque extrémité d'une corde de 10 centimètres de circonférence environ. Au centre, une ligne est tracée et l'objectif est de faire franchir la ligne à l'équipe adverse, ou de la faire chuter !

### POINTS

Cette épreuve se déroule sous forme de matchs de poule. L'équipe qui terminera première à l'issue de ses « combats » remportera 300 points, la seconde 100 points, la troisième 50 points, et la quatrième 10 points.

## Le Lancer de Tronc

Le Lancer de Tronc ou « Caber » est l'épreuve reine de tous les Highland Games. Elle demande agilité et concentration.

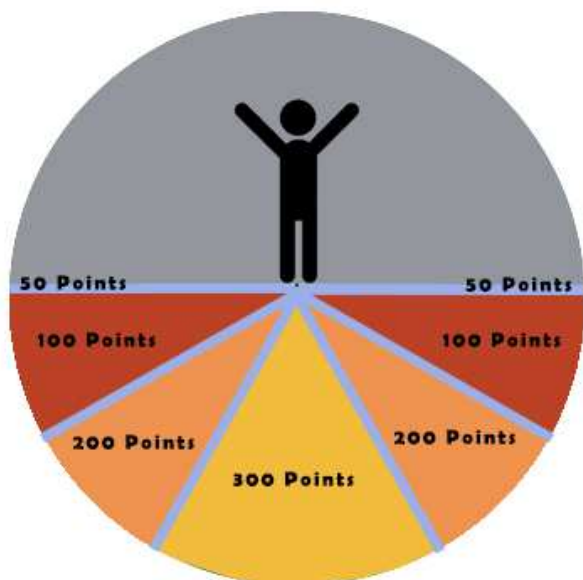


L'objectif est d'envoyer un tronc d'arbre (de plus de 4 mètres de long) devant soi et de lui faire faire un demi-tour complet. Si le tronc retombe dans l'axe de son lanceur, le lancer est parfait !

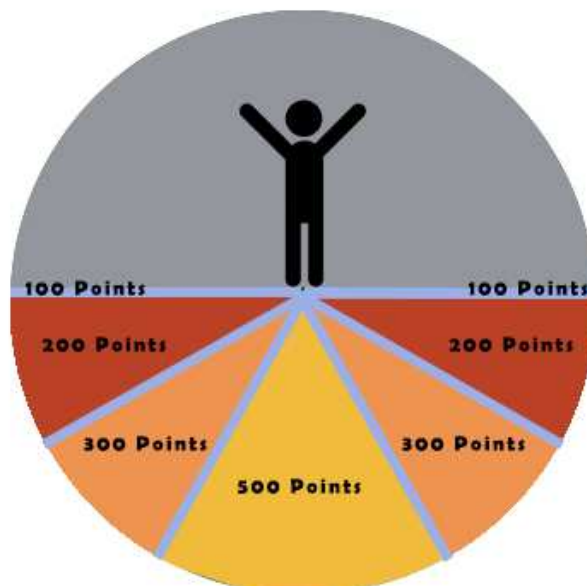
Deux troncs différents sont à la disposition des joueurs, pour s'adapter à la force de chacun(e).

### POINTS

*Avec le petit tronc*



*Avec le grand tronc*



## Le Lancer de Poids

---

C'est l'une des épreuves reines en Écosse, avec le Lancer de Tronc. L'objectif est simple, il faut simplement lancer le poids le plus loin possible. La longueur minimum d'un lancer est de 2 mètres.

Il s'agit d'une épreuve en solo.

### **POINTS**

Si la longueur réglementaire de 2 mètres est atteinte, le joueur remporte 50 points. Pour chaque pallier de 10 centimètres franchis au-delà de cette longueur, il gagnera 10 points de plus. A contrario, le joueur perd 10 points tous les 10 centimètres si son poids n'a pas atteint les 2 mètres.

## Le « Suit-Appeal »

---

Création 2017, cette épreuve a lieu au moment de la pause déjeuner.

Il est demandé à chaque équipe de se créer un costume. Les participants ont carte blanche, mais ils doivent impérativement porter le kilt (les sous-vêtements sont également obligatoires). Au-delà de ce point, l'originalité est encouragée et les costumes seront soumis à un vote à l'applaudimètre.



### **POINTS**

L'équipe qui remportera la plus belle salve d'applaudissement obtiendra un bonus de 150 points. Ne négligez donc pas cette épreuve, elle peut tout changer